

# PAINORAMA CIENTIFICO

POR ALDEMARO ROMERO



## FRASE CIENTIFICA DE LA SEMANA

«Las cosas perfeccionadas por terminadas por los artifices.»

DE COMPUTADORAS...

# UNA SOVIETICA, NUEVA CAMPEONA MUNDIAL DE AJEDREZ

No, no se han equivocado ustedes de página. Aquí, efectivamente, hablamos de ciencia y no de deportes, pero esta vez ambas cosas van muy ligadas.

Parece como si los soviéticos se quisieran desquitarse de la derrota de Spassky a manos de Fischer en el último Campeonato Mundial de ajedrez, ya que fueron a Estocolmo con un programa muy perfeccionado para competir en el Primer Campeonato Mundial de ajedrez por computadoras que se celebró recientemente en aquella ciudad escandinava.

"Kaisa" —tal es el nombre del programa introducido en el ordenador— venció a todos sus contrincantes en el torneo celebrado con motivo del congreso trienal de la "International Federation of Information Processing". En la competición participaron trece programas de ocho países. Esta vez le tocó a los Estados Unidos quedar en segundo lugar con su programa "Chess 4.0" (Chess significa ajedrez), alcanzando Canadá el tercer puesto con su programa "Rabbit".

Los soviéticos estuvieron a punto de no concurrir ya que dijeron no tener dinero como para enviar a uno de sus técnicos, pero al parecer (y como sucedió en el último campeonato mundial "humano"), apareció una "mano generosa" que facilitó los fondos.

A pesar de lo que se pueda creer casi ningún país envió la computadora propiamente dicha, sino que mantenían comunicación telefónica con un técnico en el lugar de "resi-

dencia" del ordenador, al que transmitían los movimientos del contrincante.

El nuevo campeón fue preparado por el ingeniero Mikhail Donskoy, quien estuvo trabajando en el programa durante dos años y medio.

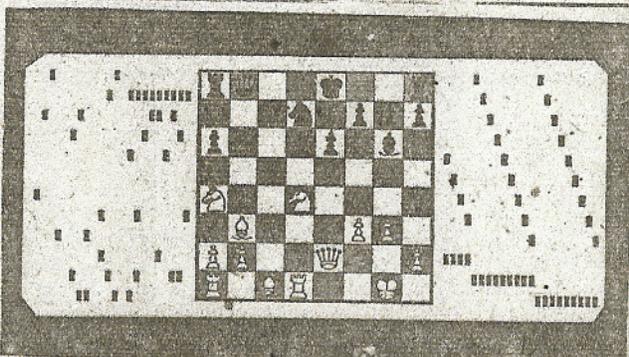
A juicio de los expertos, los ordenadores eran unos verdaderos eruditos, especialmente en el momento de realizar las aperturas, hasta el punto de que algunos de ellos realizaron algunos de sus movimientos iniciales de acuerdo con aperturas prácticamente desconocidas o ya olvidadas. Por otra parte, expertos de este bello deporte vieron cómo las defensas ante tales aperturas eran muy similares a las utilizadas en los campeonatos mundiales "humanos" realizados anteriormente.

Según esos mismos expertos, algunas partidas tuvieron fases "muy excitantes". Para ellos, el programa soviético fue el vencedor ya que "pensaba" mientras esperaba a que su contrincante ejecutara el movimiento respectivo, lo que le permitía ejecutar su jugada de réplica en menos de un segundo.

### ¿PODRAN JUGAR LAS MAQUINAS MEJOR QUE EL HOMBRER?

Debido a la rapidez de los movimientos, grandes ajedrecistas allí reunidos no podían opinar al instante acerca de cada jugada, sin embargo, tras un análisis de la partida "a velocidad humana", se ha podido comprobar que si bien estas máquinas son capaces de vencer a quienes, como nosotros, apenas si sabemos mover las piezas, serían derro-

## ¿Podrán los ordenadores llegar a jugar ajedrez mejor que los humanos?



Posición de las piezas antes de 16. — CXP 1, durante la partida de computadoras entre los dos programas americanos «Chess 4.0» (negras) y «Chaos» ganada por esta última gracias al movimiento antes mencionado. A pesar de ello, probablemente no hubiera podido vencer a un buen jugador humano.

tadas por cualquier "Maestro Internacional". Es decir, que la capacidad de las mismas apenas si supera a la de un jugador medianamente bueno.

Todo esto no ha servido sino para comprobar que aún falta mucho por avanzar en este campo y que habría que esperar una nueva generación (nombre con el que se designa a es-

tas máquinas de acuerdo a su perfeccionamiento técnico) de ordenadores que superen (si es que ello es posible) al hombre en capacidad de imaginación, aunque las de ahora sean más rápidas y seguras.

Por lo demás, dejamos los comentarios ajedrecísticos para nuestro compañero Ponce Saja.

## DIA A DIA

¿LES GUSTA